



Questing (hledačka)

„Questing“ je hra podobná šipkované nebo hledání pokladu. Při hře hledáte na předem vyznačené trase indicie a luštíte tajenku. Nepotřebujete více než list papíru, na kterém je (většinou formou veršů) popsána trasa podle orientačních bodů. Splníte pár úkolů, vyluštíte tajenku a tím se dostanete k pokladu.“ (zdroj: <http://www.questing.cz/>)

„Questing“ vyvinula nestátní nezisková organizace Vital Communities v roce 1955 ve Vermontu v USA, a je vlastníkem příslušné obchodní známky. Na realizaci projektu „Questing“ v České republice spolupracují Actaea – společnost pro přírodu a krajinu, Nadace Partnerství a LabyrinthPro s.r.o. V rámci tohoto projektu vzniká „Questing – speciální průvodce pro CHKO“. Finančně je podpořen z Revolvingového fondu Ministerstva životního prostředí.

Časová náročnost: Záleží na konkrétních případech, min. 2 hodiny.

Organizace: Hra ve skupinkách (cca po 5), skupinky vyrážejí postupně na trasu a hledají poklad.

Pomůcky: vytištěný formulář s indiciemi, tajenkou a mapou viz příloha.

Již připravené hledačky naleznete na těchto stránkách <http://www.questing.cz/>, nebo si na stránkách připravit svoji vlastní. V rámci projektu pro žáky českých škol připravila Kamila Angelová hledačku– „Lísková obec neznámá“ viz příloha.

Lísková obec neznámá...

původní název obce je Haselbach

Druhá hledačka v CHKO Český les

Obtížnost hledačky: nenáročná, 2 kopečky po cestě

Délka trasy: 3,7 km, potřebujete 2 hodiny

Doporučené vybavení na cestu: tužka na vyplnění tajenky, pohodlná obuv, pas nebo občanka, vytištěné instrukce hledačky

Začátek hledačky: Přímo v obci Lísková u pomníku finančního dozorce, který najdete vedle obchodu Free shop.

Jak se dopravit: Autem, parkovat lze na parkovišti hned vedle začátku hledačky nebo autobusem z Domažlic (zastávka Nemanice-Lísková) a pak 350 metrů pěšky ze zastávky směrem k hraničnímu přechodu.

Jak vyplňovat hledačku: Na každém stanovišti najdeš odpověď, kterou doplníš do tajenky na příslušnou pozici podle čísla stanoviště, ch se vyplňuje jako jedno písmeno.

Co tě čeká: Zábavný způsob, jak se něco dozvědět o česko-německých vztazích v této lokalitě, na konci hledačky pak poklad.

1. Pomník padlého dozorce finanční stráže

Češi a Němci společně tu žili,

do doby než přišel Hitler,

spolu pěkně vycházeli.

Českou zem před válkou financové bránili,

ale politickou hru proti Čechám nezachránili.

Při pohraničním boji draze financ zaplatil,

ochranu hranic svým životem těžce vyplatil.

Pro svoji odvahu vzpomínku si zaslouží,

ať všem lidem s nenávisť připomíná,

kde až nacionalismus konce mívá.

► Jak se jmenoval dozorce finanční stráže?

2. Německá škola

Česká a německá škola na Lískové dříve stála,
vzájemnou nenávist ale potom způsobila.
Německá škola Becka a Hoffmana učitele měla,
déle než česká škola také v obci působila.
Stát českým školám výhody poskytoval,
jídlo, oblečení a příspěvky dětem daroval,
také jazyk český a oslavy Čech propagoval.
Německé děti žádné výhody neměly,
pouze děti do české školy chodící vždycky něco dostaly.
Němci za to Čechy rádi neměli,
po jejich útěku školu jim zabrali.
Nakonec stejně obě školy zbořeny byly,
konflikty nikomu nikdy ale neprospěly.
Dva velké stromy nad cedulí upomínají,
místo německé školy připomínají.

► Jak se původně/německy jmenovala Lísková?

3. Kaple

Kapli v obci dlouhou dobu neměli,
proto na ní skoro všichni přispěli.

Sedláci z Horní Lískové hodně pomohli,
materiál na stavbu pro kapli přinesli.

Vedle vchodu svatý křížek vztyčen byl,
i železnou oponu naštěstí přežil.

Češi i Němci v srpnu se zde setkávají,
a na toto místo spolu pěkně vzpomínají.

► Jaká 3 písmena jsou vyryta na žulovém podstavci křížku?

4. Haselbachbrücke (Hasel-líska, Bach-potok, Brücke-most)

Po dlouhá staletí tudy stezka vedla,
až po jedné válce rada rozhodla,
že spojení s Německem,
může být nebezpečenstvem.

Můstek do Arnsteinu zbořila,
cestu k hranicím zavřela.
Vojáci okolí přísně střežili,
Češi a Němci stýkat se nesměli.

► Jaký nápis upozorňuje na státní hranici?

5. Boková (Bock)

Cesta ke stanovišti Boková: Podle mapky odbočíš na cestu naproti rybníčku (sejdeš z modré turistické značky), při první odbočce vlevo zahneš, přejdeš lískovecký potůček a u druhé odbočky vpravo najdeš studánku.

Česko-německá rodina společně tu žila roky,
v domě z cihel a pěknými dřevěnými okny.
Válka rodinu na roky oddělila,
vztahy v rodině navždy rozdělila.

Střežené hranice se po válce posunuly,
i zůstalé Čechy nuceně odsunuly.

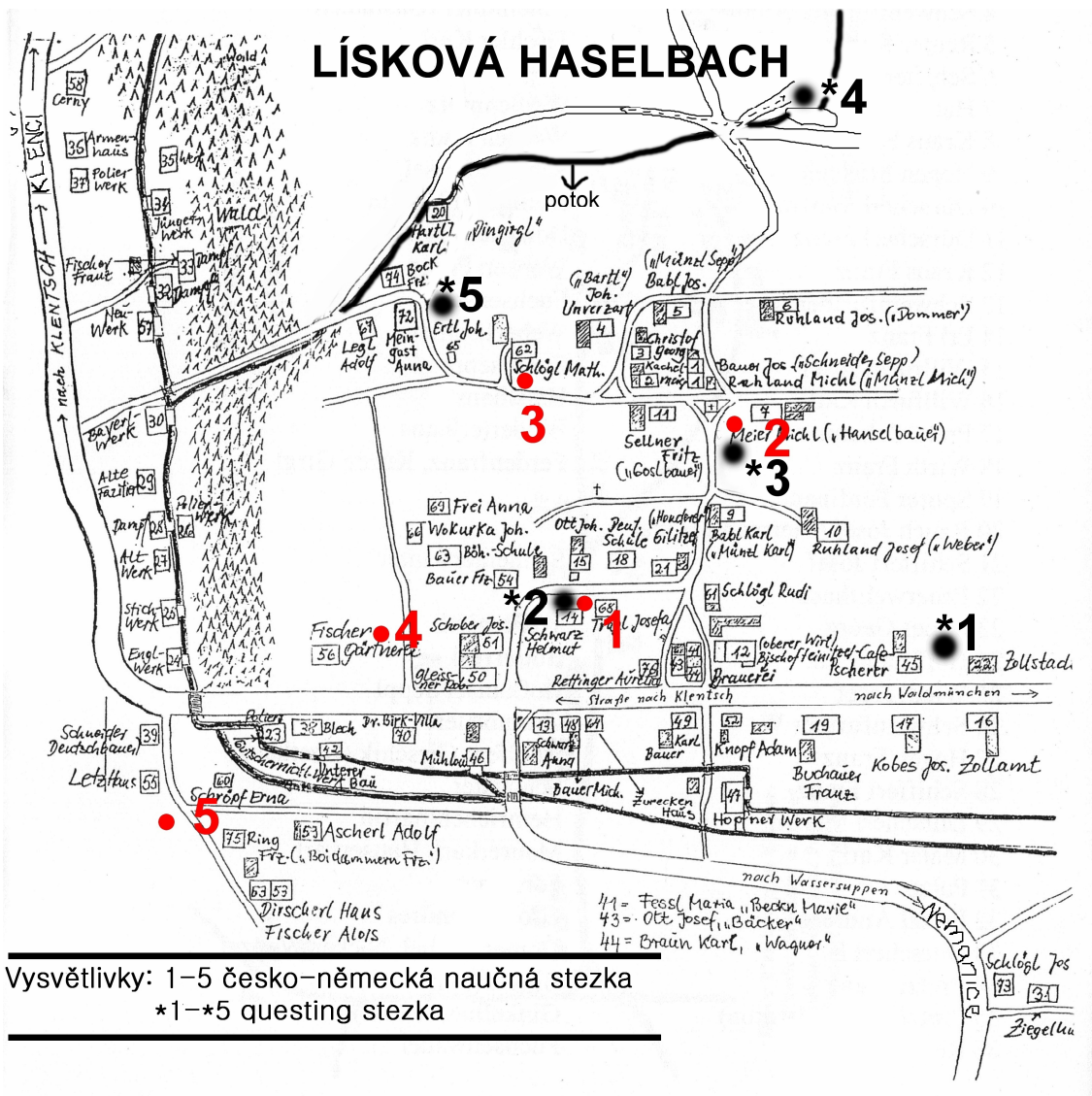
Legl. Meingast, Hartl, Bock,
po nich nezbyl tady ani flok.
Mlýn Hartla je bez kola,
ani malá památka nezbyla.

Pár ovocných stromů upozorňuje na zpustlé zahrady,
několik zbořených domů poukazuje na jejich rodiny.

Do studánky lidé pro vodu chodili,
vodovody v domě většinou neměli.

► Jaké proužky má modrý hrneček u studánky?

Nápověda: Cestou k pokladu potkáš naučnou tabuli, u ní se rozhlédni, kam směřuje šipka na stromě, pomůže ti najít kamenné základy z hledaného domu (dům už totiž stejně jako všechny ostatní na Lískové nestojí). Poklad hledej vedle domu u vodního zdroje pod střešní krytinou.



Autorka pracovního listu a instrukcí k hledačce: Kamila Angelovová (+420 603 811 705, kamilaangelovova@seznam.cz, obec Lísková <http://www.liskovahaselbach.cz/>)

Metodika k vzdělávacímu programu „Obrazy historie regionu“ pro učitele II. stupě ZŠ



Za použití projektových knih jednotlivých škol a výstupů projektu „Obrazy historie regionu“ připravil kolektiv autorů

Editor: Marie Kubalíková, Olga Mourková

© Centrum pro komunitní práci západní Čechy
Cp kp západní Čechy, Americká 29, 301 38 Plzeň
Plzeň 2015

Partnerem projektu je Volkshochschule im Landkreis Cham e. V.



Toto dílo podléhá licenci Creative Commons Uveďte původ-Neužívejte dílo komerčně-Zachovejte licenci 4.0 Mezinárodní. Pro zobrazení licenčních podmínek navštivte <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>.



www.cpkp-zc.cz



www.vhs-cham.de



Financováno z Evropského fondu pro regionální rozvoj Evropské unie prostřednictvím Programu přeshraniční spolupráce Cíl 3 ČR – Svobodný stát Bavorsko 2007 – 2013 „Investice do vaší budoucnosti“